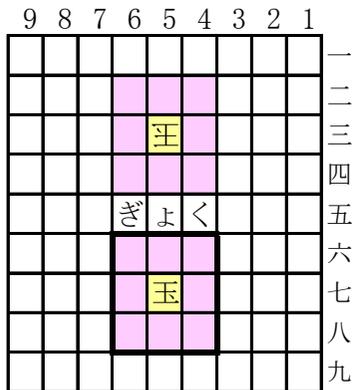
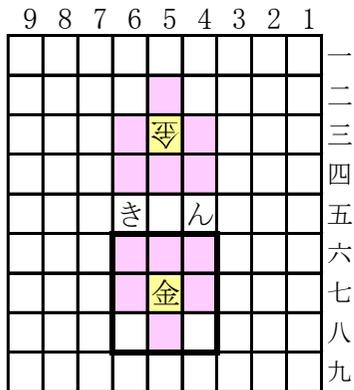


将棋を覚えて脳力アップ!

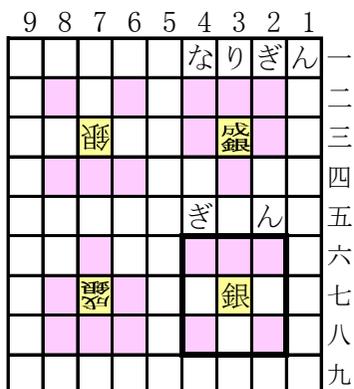
1マスずつしか動けない駒



玉将
ぎょくしょう

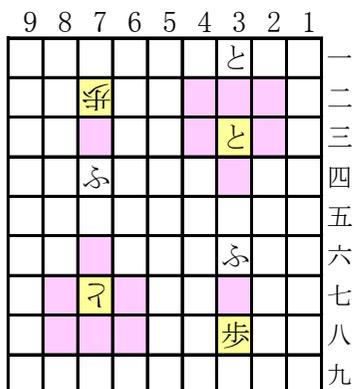


金将
きんしょう



銀将
ぎんしょう

成銀
なりぎん



歩兵
ふひょう

と
ときん

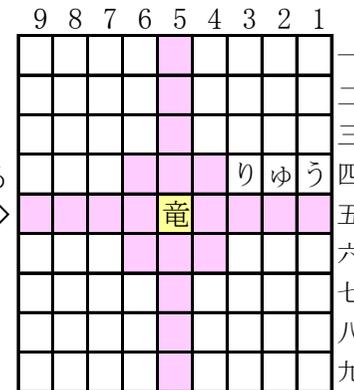
※逆さになっているのは敵の駒。このような動きでこちらに迫ってくる。

- ◎同じ縦の筋に味方の歩は1つだけ置ける
- ◎持ち駒の歩で玉を詰めてはいけない
- ◎単独で次に動けない駒を置くと反則負け
- *例えば一番敵陣の奥に桂・香・歩は置けない
- 敵陣に進んだ桂・香・歩は次に動けない場合必ず成ること
- ◎味方の駒は取れない
- ◎味方や敵の駒を飛び越えられるのは桂だけ
- ◎敵陣に入った駒は成る権利を得るが成らずに外に出た場合は失効する
- ◎敵陣での成る、成らないは自由を選ぶ
- *一旦成った駒は取られるまで元に戻せない

1マス以上動ける駒

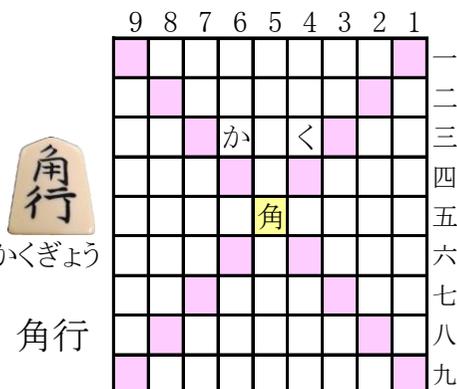


飛車
ひしゃ

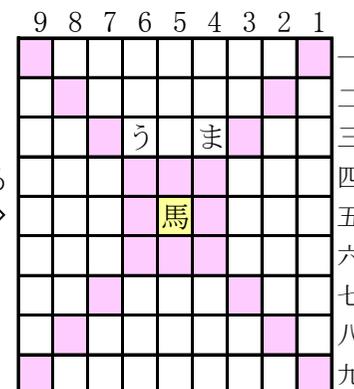


龍王
りゅうおう

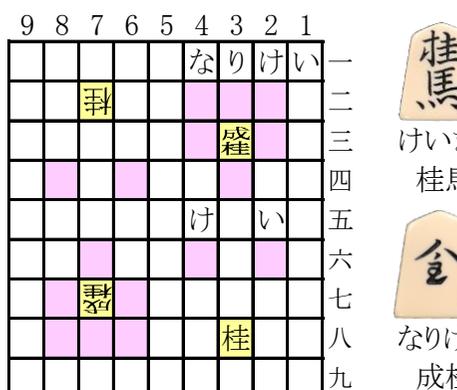
※飛・角とその成り駒・馬はどちらから見ても同じ動き



角行
かくぎょう

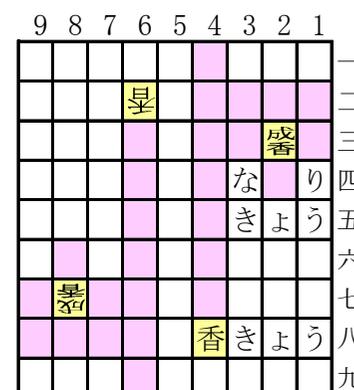


龍馬
りゅうま



桂馬
けいま

成桂
なりけい



香車
きょうしゃ

成香
なりきょう

