

③ なまえ

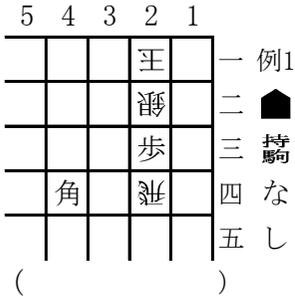
相手の玉を詰ませましょう！

※ 配置されていない残りの駒全部が相手の持ち駒になります。

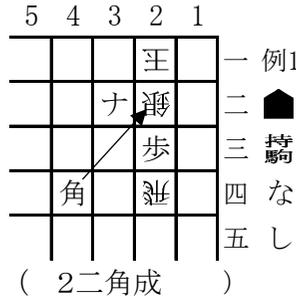
例題 1

正解は1つです

解答例 1



例題1は角が成るのが正解です。歩が成ると飛車で取られて詰まなくなります。



◎ 動かす駒から動かしたい場所まで矢印をひき、「成る」場合はカタカナの「ナ」を書きます。

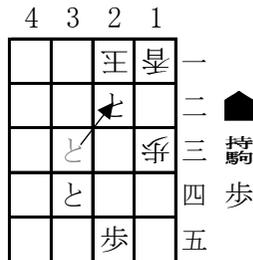
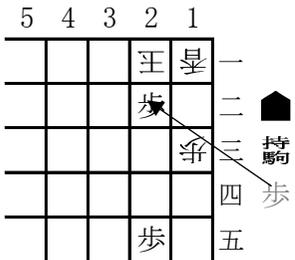
◎ 下のかっこ内に棋譜書式を書きます。

※ 覚えよう禁じ手

禁じ手 1

二歩

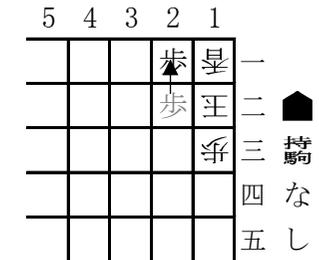
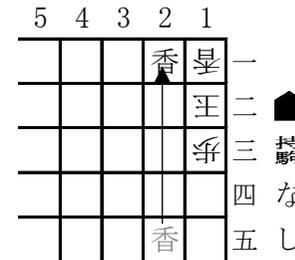
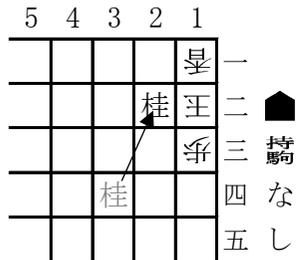
と金はOK



縦のラインに味方の歩が二枚以上あってはいけない

禁じ手 2

行きどころのない駒を作らない

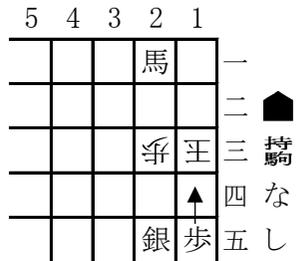
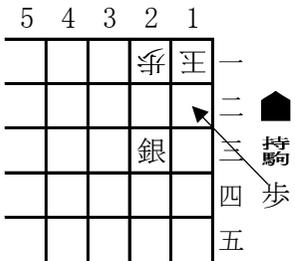


成らないと次に動けない駒はダメ、後退できない駒は必ず成ること

禁じ手 3

打歩詰め

突き歩詰めはOK

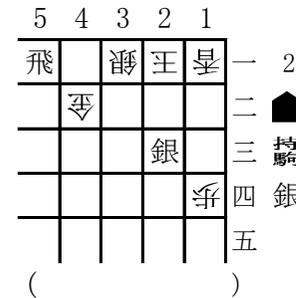
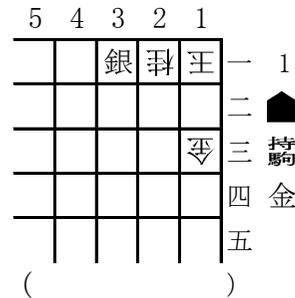


玉を持ち駒の歩を打って詰ますのはダメ

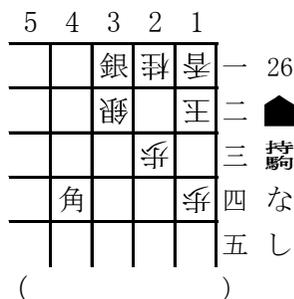
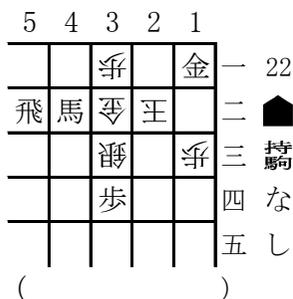
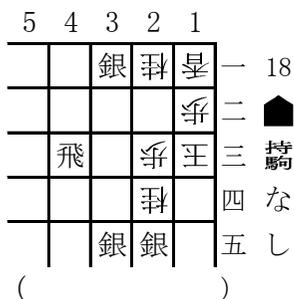
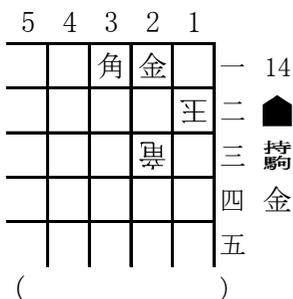
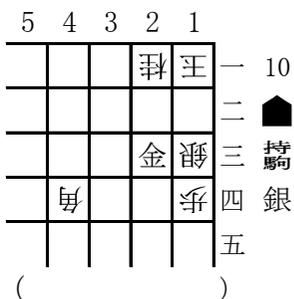
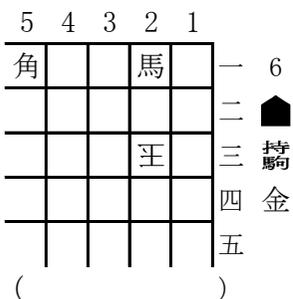
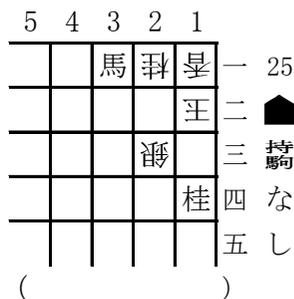
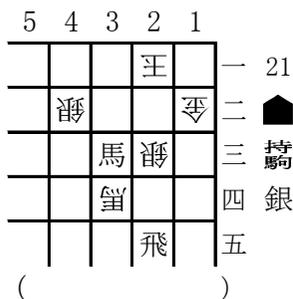
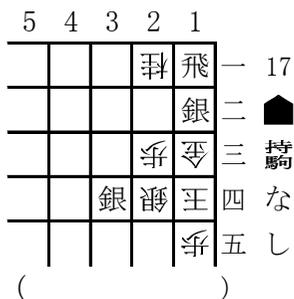
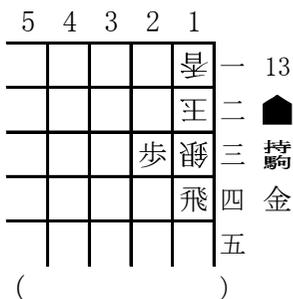
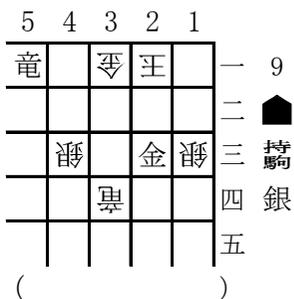
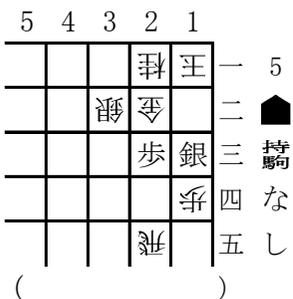
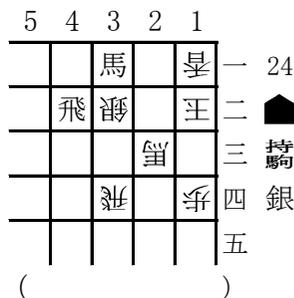
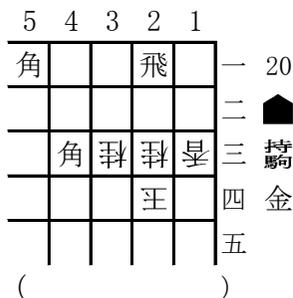
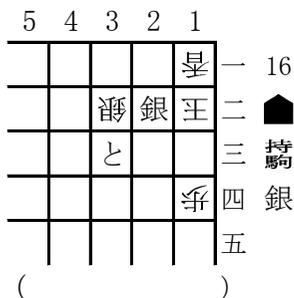
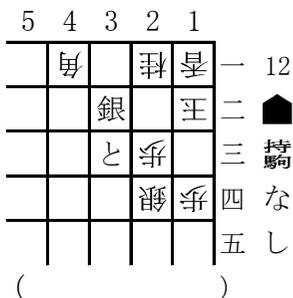
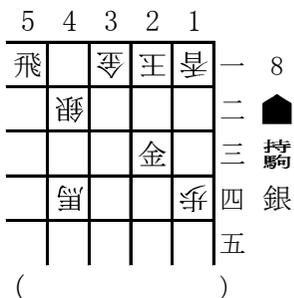
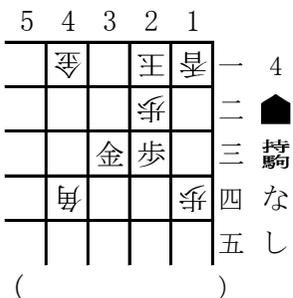
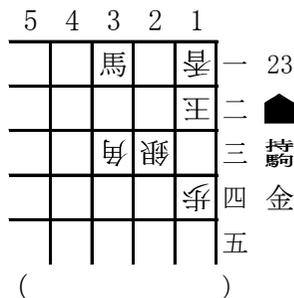
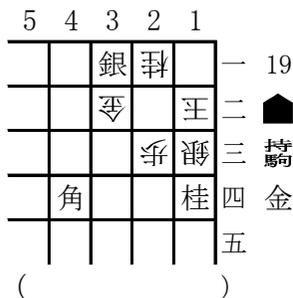
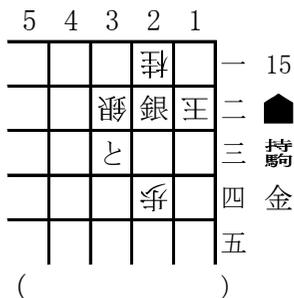
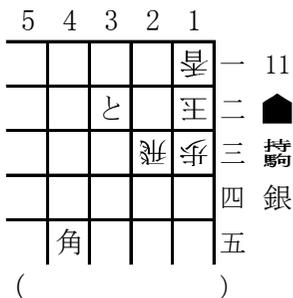
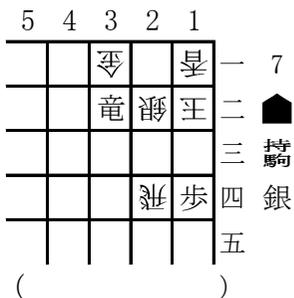
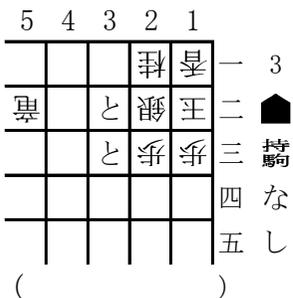
盤上の駒を進めて詰ますのはOK

ここから問題スタート

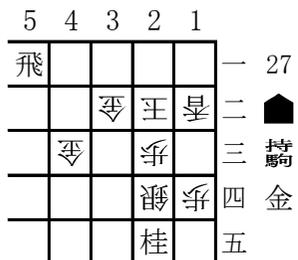
それでははじめましょう。



③

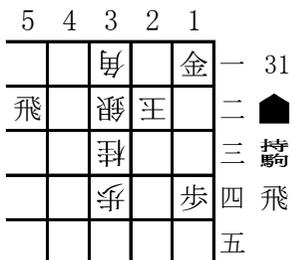


③



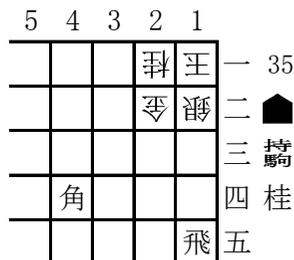
一 27
二 持駒
三 金
四 金
五

()



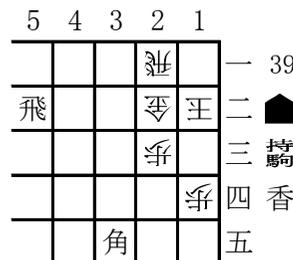
一 31
二 持駒
三 馬
四 飛
五

()



一 35
二 持駒
三 桂
四 桂
五

()



一 39
二 持駒
三 皇
四 香
五

()



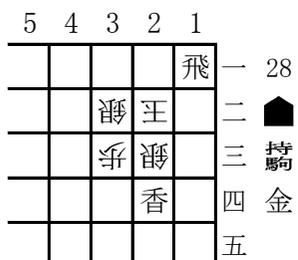
一 43
二 持駒
三 皇
四 角
五

()



一 47
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 28
二 持駒
三 皇
四 金
五

()



一 32
二 持駒
三 皇
四 飛
五

()



一 36
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



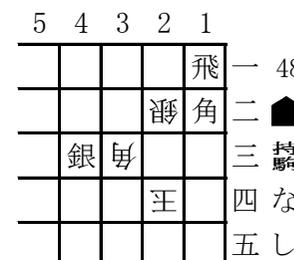
一 40
二 持駒
三 皇
四 香
五

()



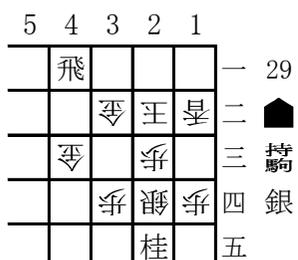
一 44
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 48
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 29
二 持駒
三 皇
四 銀
五

()



一 33
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 37
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 41
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 45
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 49
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 30
二 持駒
三 皇
四 銀
五

()



一 34
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 38
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 42
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 46
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()



一 50
二 持駒
三 皇
四 なし
五 し

()